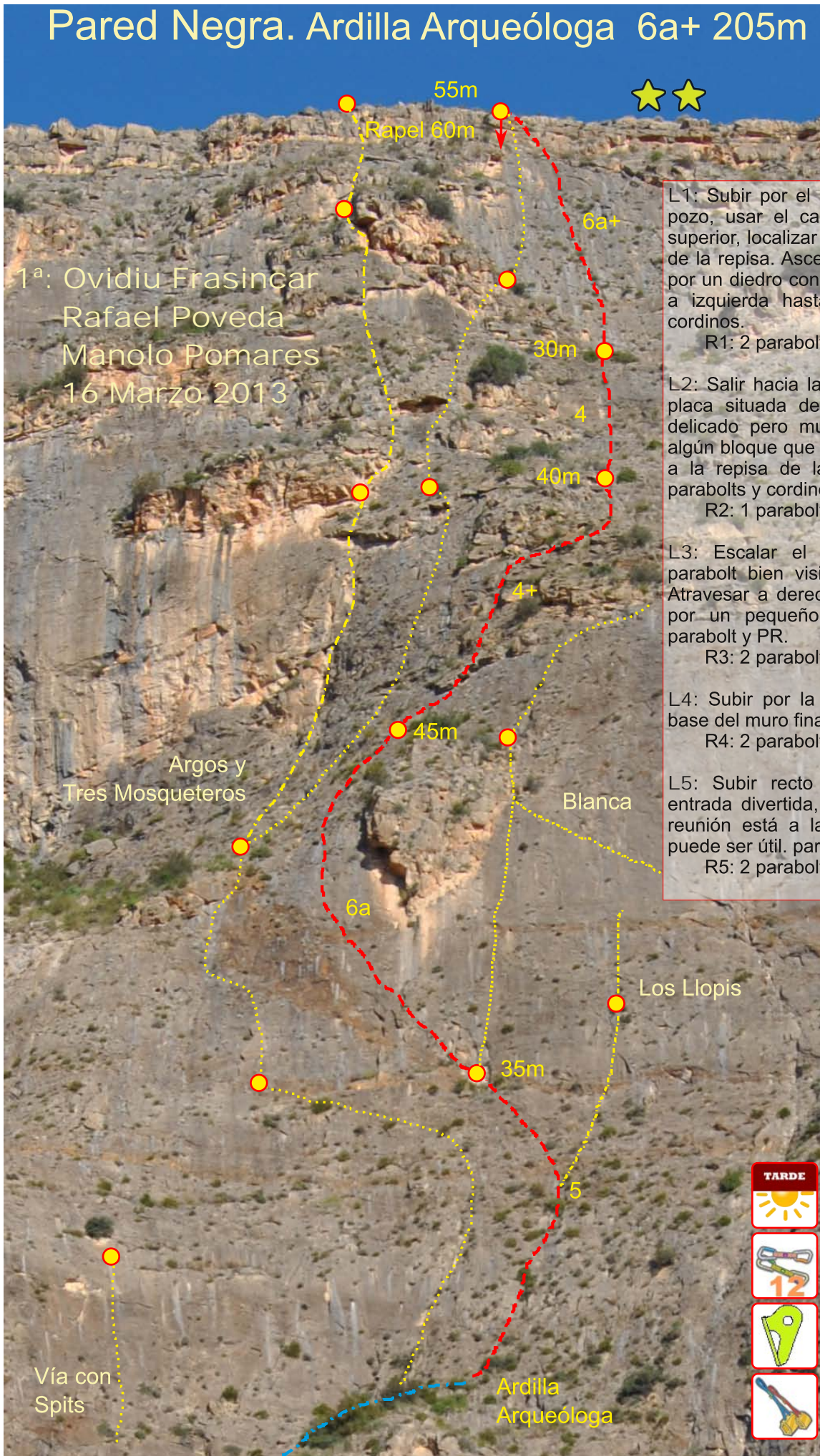


Pared Negra. Ardilla Arqueóloga 6a+ 205m



1ª: Ovidiu Frasincar
Rafael Poveda
Manolo Pomares
16 Marzo 2013



L1: Subir por el barranquete a la izquierda del pozo, usar el cable para acceder a la repisa superior, localizar una flecha en la parte más alta de la repisa. Ascender ligeramente a la derecha por un diedro con dos parabolts para luego girar a izquierda hasta una cueva. 2 Parabolts y cordinos.
R1: 2 parabolts. Rapelable.

L2: Salir hacia la izquierda para cruzar toda la placa situada debajo del escudo, algún paso delicado pero muy bien protegido (atención a algún bloque que pueda quedar). Antes de llegar a la repisa de la Blanca se hace reunión. 8 parabolts y cordinos.
R2: 1 parabolt y 1 PR.

L3: Escalar el murete sobre la reunión (1 parabolt bien visible) para superar un techito. Atravesar a derecha unos metros y luego subir por un pequeño diedro hasta la reunión. 1 parabolt y PR.
R3: 2 parabolts.

L4: Subir por la grada hasta la reunión en la base del muro final. Limpio.
R4: 2 parabolts.

L5: Subir recto por toda la placa con una entrada divertida, luego algún paso aislado. La reunión está a la izquierda. Algún empotrador puede ser útil. parabolts.
R5: 2 parabolts. Posible rapel 60m.

